



Dossier de présentation



santé
famille
retraite
services



FÉDÉRATION DES
MAISONS DES JEUNES
ET DE LA CULTURE
D'ALSACE



Promenons-nous dans le Web... et évitons d'y rencontrer le loup !

Le 21 novembre, la MSA d'Alsace, en partenariat avec la FDMJC d'Alsace et le CFA d'Obernai, lance l'exposition **Promenons-nous dans le Web**, sur les risques liés aux usages numériques. Destinée aux jeunes de 11 à 16 ans environ, elle a pour objectif de les sensibiliser aux bonnes pratiques à adopter sur le Net. Elle débute sa tournée au Lycée agricole et CFA d'Obernai. Elle y accueillera jusqu'au 25 novembre leurs apprentis et lycéens.

Pourquoi une exposition sur les usages numériques ?

Cyberprédation, embrigadement, manipulation, cyberharcèlement... Ces dérives se multiplient avec le développement d'Internet et des réseaux sociaux. Les jeunes y sont particulièrement exposés et les parents souvent démunis face à des situations qu'ils ne peuvent que partiellement contrôler.

Les conséquences sur les élèves qui sont concernés relèvent d'un véritable problème de santé publique. C'est pourquoi, afin de prévenir les jeunes des risques liés au Web, mais aussi de valoriser ses bénéfices, la MSA a souhaité mettre en place cette exposition.

En quoi consiste l'exposition ?

Promenons-nous dans le Web est une exposition pédagogique, ludique et interactive. Elle est accompagnée d'un professionnel de l'animation et se compose de trois ateliers.





Le premier permet au visiteur, via des tablettes numériques, de tester ses réactions dans des situations d'embrigadement, de cyberprédation, d'usurpation d'identité ou de harcèlement. Toutes ces situations ont été tirées de faits réels et permettent de réfléchir à ses propres pratiques : peut-on raconter sa vie à un inconnu sur le net, se moquer publiquement d'une personne sur un réseau social, croire tout ce qu'on voit ou ce qu'on nous dit...

Le second est un module d'informations autour de quatre thématiques : La grande histoire du Net qui permet d'apporter quelques repères historiques, Les petites histoires du Net qui donnent des exemples positifs de ce qu'on peut faire grâce au Web, Les mots du net pour (re) découvrir certains mots de vocabulaire, Les maux du Net et la santé pour aborder les conséquences des dérives numériques sur la santé des jeunes utilisateurs.

Le troisième est une table de débat. Les visiteurs sont invités à échanger sur une problématique liée à Internet. Accompagnés par l'animateur, ils doivent faire avancer le débat en piochant au fur et à mesure des cartes placées au centre de la table qui les amènent à se positionner (pour ou contre), à trouver des exemples, à donner leur propre avis...



Promenons-nous dans le Web a pour vocation de faire prendre conscience aux jeunes des conséquences morales, psychologiques et juridiques de leurs actes sur le Net. Elle tournera dans la région Alsace tout au long de l'année 2017, notamment aux côtés de l'exposition de la FDMJC d'Alsace : ***Non à la haine.***

La table de débats

Les visiteurs sont invités à échanger sur une problématique liée à Internet. Huit débats, de niveau de difficultés variables selon le groupe, sont proposés :

- Peut-on se fier aux informations qui circulent sur Internet ?
- Internet peut-il remplacer l'école ?
- Internet peut-il tout savoir de toi ?
- L'utilisation des données personnelles sur le Net. Es-tu d'accord avec cela ?
- Peut-on souffrir de cyber-addiction ?
- Internet, réseaux sociaux et jeux vidéo : cela peut-il être dangereux pour la santé ?
- Droit à l'expression, droit à l'information : peut-on tout dire sur les réseaux sociaux ?
- Peut-on vraiment se faire des amis sur les réseaux sociaux ?
- Internet, les réseaux sociaux : est-ce un progrès social ?
- Imagine ta vie sans Internet, sans les réseaux sociaux et sans les ordinateurs... penses-tu que ce serait possible ?

Accompagnés par l'animateur, les participants doivent faire avancer le débat en piochant au fur et à mesure une des 9 cartes placées au centre de la table :

- Carte : OUI // Trouve des arguments pour répondre « OUI » à la question
- Carte : NON // Trouve des arguments pour répondre « NON » à la question
- Carte : EXEMPLE POUR // Trouve un exemple qui te permette de répondre « OUI » à la question
- Carte : EXEMPLE CONTRE // Trouve un exemple qui te permette de répondre « NON » à la question
- Carte : CONSEILS // Donne un conseil sur le sujet
- Carte : TEMOIGNAGE // Apporte un témoignage en lien avec le sujet
- Carte : IMAGINE // Imagine un scénario « catastrophe » en lien avec le sujet
- Carte : IMAGINE // Imagine un scénario heureux en lien avec le sujet
- Carte : OPINION // Donne ton propre avis sur la question

Ce jeu de cartes amène les joueurs à réfléchir et à interroger leur vécu et leur usage du Net. Ils sont contraints de se faire leur propre avocat du diable grâce aux cartes « OUI » et « NON ».



L'animation multimédia

Cet atelier cherche à mettre le visiteur en situation de risque. Quatre scénarios tirés de faits réels le plongent dans des cas de cyberharcèlement, d'embrigadement, de cyberprédation et de manipulation. Le principe est de l'amener tout au long de ces saynètes à se positionner : accepte-t-il de communiquer avec un inconnu, de publier des informations personnelles, de diffuser la photo d'un camarade sans son accord... ? Des conseils et des informations lui sont apportés à la fin de chaque scénario.

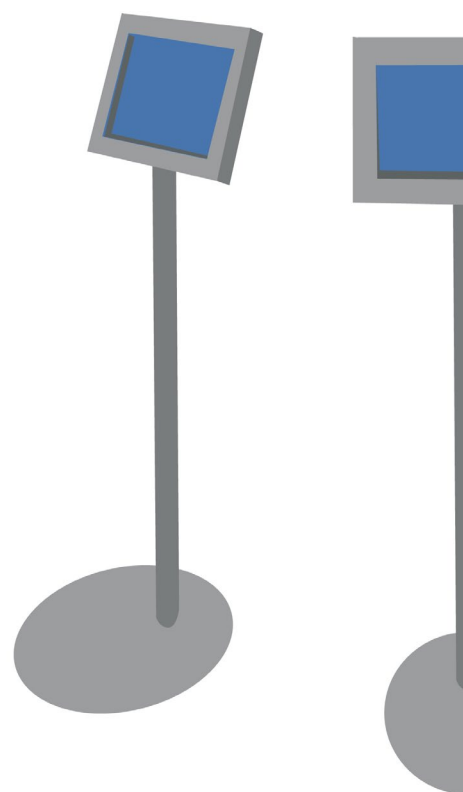
Le module d'informations

Des panneaux modulables apportent aux visiteurs des informations succinctes autour de 4 thématiques :

- La grande Histoire du Net qui permet d'apporter quelques repères historiques
- Les petites histoires du Net qui donnent des exemples positifs de ce qu'on peut faire grâce au Web
- Les mots du net pour (re)découvrir certains mots de vocabulaire
- Les maux du Net pour aborder les conséquences des dérives numériques sur la santé des jeunes utilisateurs.

Au recto de chaque panneau, le public est interpellé par un chiffre, une date ou un titre, ce qui va éveiller sa curiosité et le pousser à découvrir ce à quoi cette information correspond. C'est en retournant le panneau qu'il aura la réponse. Le simple fait d'être impliqué de manière ludique lui permet de mieux enregistrer l'information.

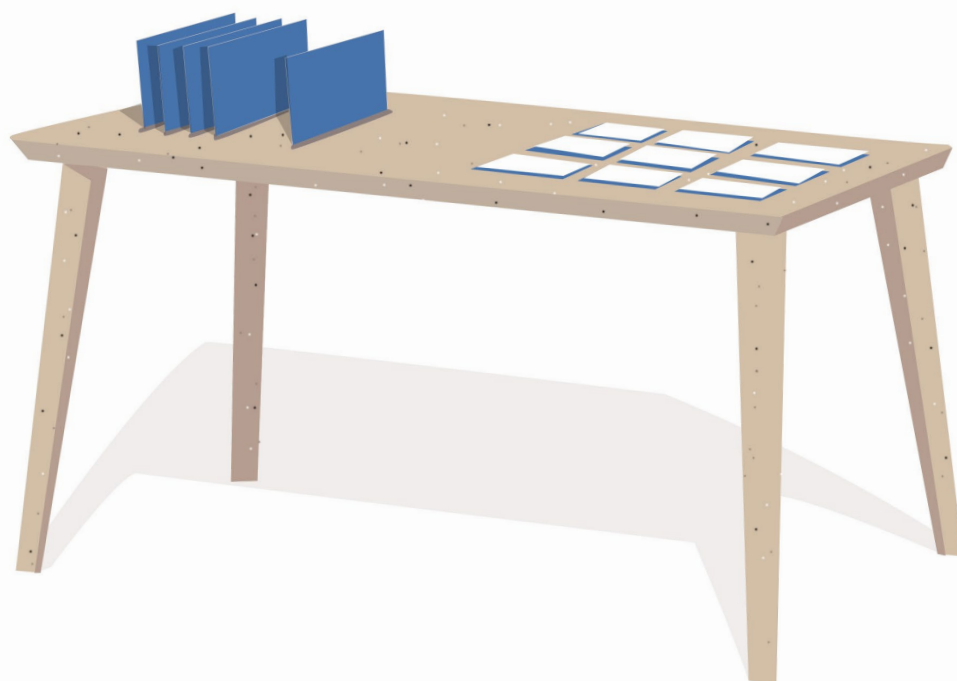
Modules d'informations



L'animation



Table de débats



multimédia

Contact :

Pierre SCHEIDECKER

Animateur Sciences techniques et prévention

FDMJC Alsace

06 32 44 07 53

pierre.scheidecker@fdmjc-alsace.fr